



CHARAKTERDATENBLATT

Name /SIN	William Gunware		
Straßenname			
andere SINS			
Metatyp:	Norm	Geburstag	01.04.2059
Geschlecht	männlich	Alter	3 Jahre
Größe		Stand am:	01.06.2062
Gewicht		Haarfarbe	
Hautfarbe		Augenfarbe	

Körperliche Attribute		Geistige Attribute	
Konstitution	⁶ / ₉ 2	Charisma	⁶ / ₉ 1
Geschicklichkeit	⁶ / ₉ 2	Intuition	⁶ / ₉ 1
Reaktion	⁶ / ₉ 2	Logik	⁶ / ₉ 1
Stärke	⁶ / ₉ 1	Willenskraft	⁶ / ₉ 1

Spezielle Attribute		Spezielle Attribute	
Edge	⁷ 3	Aktuelles Edge	
Essenz	6		
Initiative	3	Matrix Initiative	
-		INI-Durchgänge	1

KARMA	
Gutes Karma	Gesamtkarma
69	-630

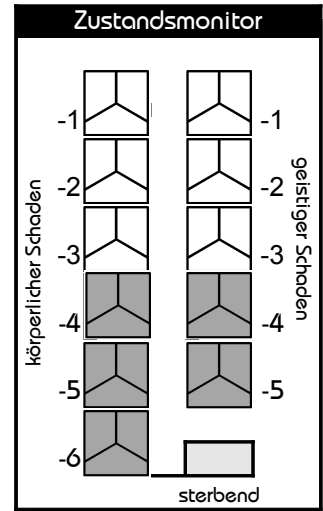
REPUTATION	
Straßenruf	
Schlechter Ruf	
Prominenz	

Lebensstil	
Geld	

Abtasten	GES+INT	3
Erinnerungsvermögen	LOG+WIL	2
Heben und Tragen	STR+KON	3
Menschenkenntnis	INT+CHA	2
Selbstbeherrschung	WIL+CHA	2

Gaben	BP
Beidhändigkeit	5
Gummigelenke	5
Vertrautes Terrain (Burg Knightsbride)	10

Handicaps	BP
Allergie (Silber, schwer)	-10
Immunsensibilität	-15



Connections		
Gruppe	Ort / Vorzüge	Kon Loy

Commlink	
Name:	
Prozessor:	
Signal:	
Betriebssystem:	
Firewall	
System	
Icon	
Zubehör	

Feinde		
Gruppe	Ort / Vorzüge	Kon Loy

SIN /Lizenzen	VF	Stufe	Seite

Fertigkeitsgruppen			
Gruppe	Stufe	Attrib	w6
Athletik	Akrobatik	GES	1
	Klettern	STR	0
	Laufen	STR	0
	Schwimmen	STR	0
Biotech	Erste Hilfe	LOG	0
	Kybernetik	LOG	0
	Medizin	LOG	0
Cracken	Elektronische Kriegsführung	LOG	0
	Hacking	LOG	0
	Matrixkampf	LOG	0
Einfluss	Führung	CHA	0
	Gebräuche	CHA	0
	Überreden	CHA	0
	Verhandlung	CHA	0
Elektronik	Computer	LOG	0
	Datensuche	LOG	0
	Hardware	LOG	0
	Software	LOG	0
Feuerwaffen	Gewehre	GES	1
	Pistolen	GES	1
	Schnellfeuerwaffen	GES	1
Heimlichkeit	Beschatten	INT	0
	Fingerfertigkeit	GES	1
	Infiltration	GES	1
	Verkleiden	INT	0
Mechanik	Fahrzeugmechanik	LOG	0
	Industriemechanik	LOG	0
	Luftfahrtmechanik	LOG	0
	Seefahrtmechanik	LOG	0
Nahkampf	Klingenwaffen	GES	1
	Knüppel	GES	1
	Waffenloser Kampf	GES	1

Fertigkeitsgruppen			
Gruppe	Stufe	Attrib	w6
Natur	Navigation	INT	0
	Spurenlesen	INT	0
	Survival	WIL	0
Tierhaltung	Reiten	REA	1
	Tierführung	INT	0
	Abrichten	INT	0
	VetTech	LOG	-
Aktionsfertigkeiten			
Fertigkeiten		Attrib	w6
Ausweichen	2	REA	4
Bodenfahrzeuge		REA	1
Einschütern		CHA	0
Entfesseln		GES	1
Fallschirmspringen		KON	1
Fälschen		GES	1
Flugzeuge		REA	1
Geschütze		GES	1
Handwerk		INT	0
Läufer		REA	1
Projekttilwaffen		GES	1
Raumfahrzeuge		REA	1
Schiffe		REA	1
Schlösser		GES	1
Schwere Waffen		GES	1
Sprengstoffe		LOG	0
Tauchen		KON	1
Unterricht		CHA	0
Waffenbau		LOG	0
Wahrnehmung	2	INT	3
Wurfwaffen		GES	1

Wissensfertigkeiten		
Akademisch	Stufe	LOG w6
Beruf	Stufe	LOG w6
Hobby	Stufe	INT w6
Sprachen	Stufe	INT w6
Straße	Stufe	INT w6

Waffen														
Bezeichnung	Typ	RW/K	Mittel (-1)	Weit (-3)	Extr(-6)	Modus	Muni	Schaden	PB	RS	VF	Z	Preis	Seite

Munition	#	SchadM.	PB-M.	Panz.	VF	Preis	Seite

Zubehör	Waffe	Platz	VF	Preis	Seite

Panzerung	B/S	Kap.	Beh.	Vers.	VF	Z	Preis	Seite

Panzerung	Stufe	Kap.	VF	Preis	Seite

Cyberware						0
Implantat	Stufe	Q	Essenz	VB	Preis	Seite

Bioware						0
Implantat	Stufe	Q	Essenz	VB	Preis	Seite

Fahrzeuge											
Name	Han.	Geschw.	Beschl.	Pilot	Rmpf.	Panz.	Sens.	Slot	VF Z	Preis	Seite

Ausrüstung	VF	Preis	Seite

Ausrüstung	Kap	S	VF	Preis	Seite

Runs				
Titel	Zyklus	Karma	von	bis

