

Fertigkeitsgruppen			
Gruppe	Stufe	Attrib	w6
Athletik	Akrobatik	1	GES 3
	Klettern	1	STR 5
	Laufen	1	STR 5
	Schwimmen	1	STR 5
Biotech	Erste Hilfe		LOG 1
	Kybernetik		LOG 1
	Medizin		LOG 1
Cracken	Elektronische Kriegsführung		LOG 1
	Hacking		LOG 1
Einfluss	Matrixkampf		LOG 1
	Führung	CHA	0
	Gebäuche	CHA	0
	Überreden	CHA	0
Elektronik	Verhandlung	CHA	0
	Computer	1	LOG 3
	Datensuche	1	LOG 3
	Hardware	1	LOG 3
Feuerwaffen	Software	1	LOG 3
	Gewehre		GES 1
	Pistolen		GES 1
Hemlichkeit	Schnellfeuerwaffen		GES 1
	Beschatten	INT	1
	Fingerfertigkeit	GES	1
	Infiltration	GES	1
Mechanik	Verkleiden	INT	1
	Fahrzeugmechanik	LOG	1
	Industriemechanik	LOG	1
	Luftfahrtmechanik	LOG	1
	Seefahrtmechanik	LOG	1

Fertigkeitsgruppen			
Gruppe	Stufe	Attrib	w6
Nahkampf	Klingenwaffen	1	GES 3
	Knüppel	1	GES 3
	Waffenloser Kampf	1	GES 3
	Navigation	1	INT 3
Natur	Spurenlesen	1	INT 3
	Survival	1	WIL 3
Aktionsfertigkeiten			
Fertigkeiten		Attrib	w6
Ausweichen	3	REA	6
Bodenfahrzeuge		REA	2
Einschüchtern	1	CHA	2
Entfesseln	1	GES	3
Fallschirmspringen		KON	4
Fälschen		GES	1
Flugzeuge		REA	2
Geschütze		GES	1
Handwerk		INT	1
Läufer		REA	2
Projektilwaffen		GES	1
Raumfahrzeuge		REA	2
Schiffe		REA	2
Schlösser		GES	1
Schwere Waffen		GES	1
Sprengstoffe		LOG	1
Tauchen		KON	4
Unterricht		CHA	0
Waffenbau		LOG	1
Wahrnehmung	3	INT	5
Wurfwaffen		GES	1

Wissensfertigkeiten		
Gruppe	Stufe	LOG w6
Akademisch		
Beruf	Stufe	LOG w6
Hobby	Stufe	INT w6
Legenden (Drachen+2)	2	INT 4
Sprachen	Stufe	INT w6
Deutsch		M
Englisch		M
Straße	Stufe	INT w6

Waffen												
Bezeichnung	Typ	RW/K	Mittel (-1)	Weit (-3)	Extr(-6)	Modus	Muni	Schaden	PB	RS	VF	Z Preis Seite

Munition	#	SchadM.	PB-M.	Panz.	VF	Preis	Seite

Zubehör	Waffe	Platz	VF	Preis	Seite

Panzerung	B/S	Kap.	Beh.	Vers.	VF	Z	Preis	Seite

Panzerung	Stufe	Kap.	VF	Preis	Seite

Cyberware						0
Implantat	Stufe	Q	Essenz	VB	Preis	Seite

Bioware						0
Implantat	Stufe	Q	Essenz	VB	Preis	Seite

Runs				
Titel	Zyklus	Karma	von	bis
Chaos freier Tag	Drachenspiel	2	02.11.2056	

