



CHARAKTERDATENBLATT

Name /SIN			
Straßenname		Fireghost	
andere SINS		Donald Lam (St. 3)	
Metatyp:	Elf	Geburstag	
Geschlecht	männlich	Alter	ca. 20 Jahre
Größe	185 cm	Stand am:	1. Sep. 2060
Gewicht	73 kg	Haarfarbe	schwarz
Hautfarbe	'hellbraun	Augenfarbe	grün

Körperliche Attribute		Geistige Attribute	
Konstitution	3	Charisma	6
Geschicklichkeit	4	Intuition	4
Reaktion	3	Logik	4(5)
Stärke	2	Willenskraft	5

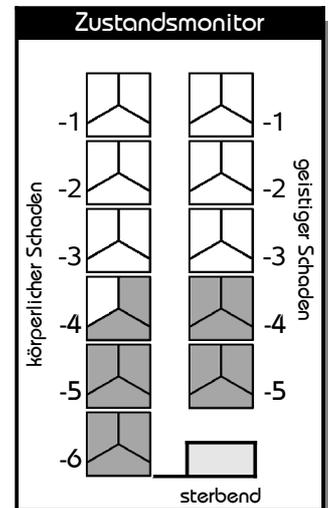
Spezielle Attribute		Spezielle Attribute	
Edge	2	Aktuelles Edge	
Essenz	5,08	Astrale Initiative	8
Initiative	7	Astr. INI-Durchg.	3
Magie	3	INI-Durchgänge	1

KARMA	
Gutes Karma	Gesamtkarma
1	181

REPUTATION		Lebensstil	
Straßenruf			
Schlechter Ruf		Geld	
Prominenz			

Abtasten	GES+INT	8
Erinnerungsvermögen	LOG+WIL	10
Heben und Tragen	STR+KON	5
Menschenkenntnis	INT+CHA	10
Selbstbeherrschung	WIL+CHA	11

Gaben	BP
Außergewöhnliches Attribut Willenskraft	20
Mut	5
Zauberer	15
Handicaps	BP
Allergie (Silber, mittel)	-5



Fertigkeitsgruppen			
Gruppe	Stufe	Attrib	w6
Athletik	Akrobatik	1 GES	5
	Klettern	2 STR	4
	Laufen	2 STR	4
	Schwimmen	1 STR	3
Beschwören	Binden	3 MAG	6
	Herbeirufen	3 MAG	6
	Verbannen	3 MAG	6
Feuerwaffen	Gewehre	0 GES	3
	Pistolen	1 GES	5
	Schnellfeuerwaffen	0 GES	3
Einfluss	Führung	0 CHA	5
	Gebräuche (Straße)	1 CHA	7 (+2)
	Überreden	0 CHA	5
Heimlichkeit	Verhandlung	0 CHA	5
	Beschatten	2 INT	6
	Fingerfertigkeit	2 GES	6
	Infiltration	2 GES	6
Verkleiden	2 INT	6	

Fertigkeitsgruppen			
Gruppe	Stufe	Attrib	w6
Hexerei	Antimagie	4 MAG	7
	Ritualzauberei	4 MAG	7
	Spruchzauberei	4 MAG	7
Nahkampf	Klingenwaffen	0 GES	5
	Knüppel	0 GES	7
	Waffenloser Kampf	0 GES	7
Verzaubern	Alchemie	1 INT	7
	Fokusherstellung	1 MAG	2
	Gefäßvorbereitung	1 MAG	4

Aktionsfertigkeiten			
Fertigkeiten	Stufe	Attrib	w6
Askennen	1	INT	5
Astralkampf	1	WIL	1
Ausweichen	3	REA	3
Einschüchtern	1	CHA	7
Exotische NKW Stab	3	GES	7 (+1)
Wahrnehmung	2	INT	6

Wissensfertigkeiten			
Akademisch	Stufe	Attrib	w6
Biologie (Parazoologie)	2	LOG	7 (+2)
Interessen	Stufe	Attrib	w6
Kunst (Malerei)	3	INT	7 (+2)
Weine (Elfische)	2	INT	6 (+2)
Professional	Stufe	Attrib	w6
Kunsthandel		LOG	3 (+2)
Sprachen	Stufe	Attrib	w6
Sperethiel	M	-	-
Englisch	3	INT	7
Straße	Stufe	Attrib	w6
Chicagos Gangs	1	INT	5
Elfische Politik	3	INT	7

Connections			
Gruppe	Ort / Vorzüge	Kon	Loy

Commlink	
Name:	
Prozessor:	
Signal:	
Firewall	
System	
Icon	
Zubehör	

Waffen											
Bezeichnung	Typ	RW	Kurz(0)	Mittel (-1)	Weit (-2)	Extrem (-3)	Modus	Muni	Schaden	BP	Zubehör

Panzerung	Bal	Stoß

Munition

Bemerkung
Skinlink

Cyberware / Bioware	Summe	0,92
Implantat	Stufe	C/B/Q Essenz
Zerebralbooster	1	B 0,20
Traumadämpfer		B 0,40
Enzephalon	1	C a 0,60
Loch		C 0,02

SIN	Stufe

Lizenz	SIN	Stufe

Fahrzeuge								
Name	Handling	Beschlg.	Geschwind.	Pilot	Rumpf	Panzer.	Sensor	Anmerkung

Magie	
Konzept	Ordnungsmagie
Schutzpatron	
Vorteile / Nachteile	
Initiationsgruppe	
Avatar	
Gruppebeschränkungen	
Gruppenressourcen	
Rang und Status	
Initiatorische Prüfungen	

Initiationsgrad
Metatechniken

Foki	Kraft
Zauberspeicher Heilen	1
Zauberspeicher Wahrnehmung	2
Waffenfokus	1

Magische Materialien

Bemerkungen

Zauber		Entzugsattribute				Willenskraft + Logik			
Heilung /	Typ	Art	Prob	RW	Dauer	Entzug	Anmerkung	Seite	
Heilen		M	€	B	A	-4			
Reflexe steigern		M	€	B(FR)	A	+2			
Sauerstoffmaske		P	€	B	A	-1			
Illusion /	Typ	Art	Prob	RW	Dauer	Entzug	Anmerkung	Seite	
Unterhaltung	Off, Voll, Fläche	M	V(WIL)	BF	A	0			
Verbesserte Unsichtbarkeit	Real, Mono	P	V(INT)	BF	A	+1			
Kampf / Feuer	Typ	Art	Prob	RW	Dauer	Entzug	Schaden	Seite	
Betäubungsball	Direkt, Fläche	M	V(WIL)	BF(F)	S	+1	Geistig		
Energieblitz	Direkt	P	V(KON)	BF	S	+1	Körperlich		
Flammenwerfer	Inidir, Element	P	V(REA)	BF	S	+3	Körp. Feuer		
Insektengeister metzeln	Direkt, Fläche	M	V(WIL)	BF(F)	S	+1	Körperlich		
Manipulation / Erde	Typ	Art	Prob	RW	Dauer	Entzug	Anmerkung	Seite	
Flammenaura	Umgebung	P	€	BF	A	+3			
Gestaltwandlung	Transformation	P	€	BF(FR)	A	+2			
Levitieren	Transformation	P	€	BF	A	+1			
Reparieren	Transformation	P	€(OW)	B	P	+1			
Sanfter Fall	Transformation	P	€	BF	A	0			
Zauberfinger	Transformation	P	€	BF	A	+1			
Wahrnehmung /	Typ	Art	Prob	RW	Dauer	Entzug	Anmerkung	Seite	
Kampfsinn	Aktiv, Übersin	M	V(WIL)	B/F	A	+2			
Röntgenblick	Passiv, Blickricht	P	€	B/BR	A	+1		Hausreg.	



Name /SIN					
Straßenname		Fireghost			
andere SINS		Donald Lam (St. 5)			
Metatyp:	Elf	Geburstag		Hautfarbe	hellbraun
Geschlecht	männlich	Alter	ca. 21 Jahre	Haarfarbe	schwarz
Größe	185 cm	Gewicht	73 kg	Augen	grün

CHARAKTERDATENBLATT		ATTRIBUTE	
6	Konstitution	5	Initiatengrad
7	Schnelligkeit	5	
6	Stärke	3	Reaktion
8	Charisma	8	
6	Intelligenz	7	
7	Willenskraft	8	Initiative
	Essenz	5,08	
	Bioindex	0,8	1w+6 [1w+27]
	Magie	5	

KARMA			
Gesamtkarma	Gutes Karma	Karmapool	Teamkarmapool
181	11	10	

ZUSTANDSMONITOR				
	Leichte Betäubung	Mittlere Betäubung	Schwere Betäubung	Bewusstlos
geistig	MW+1 INI -1	MW+2 INI -2	MW+3 INI -3	
körperlich	MW+1 INI -1	MW+2 INI -2	MW+3 INI -3	
	Leichte Wunde	Mittlere Wunde	Schwere Wunde	Bewusstlos
	Überzähliger körperlicher Schaden			
Stand:	1. Jan 2061			Todesgefahr

POOLS			
Kampf	Zauber	Astralkampf	Aufgaben
10	6	11	1

GABEN / HANDICEPS / TÄTOWIERUNG / NARBEN
Allergie (Silber, mittel)[-3], Amnesie [-2], Willenskraft (außergewöhnlich) [2], gesteigerte Sinne (Lichtverstärkung) [0], Mut [1]

Aktionsfertigkeiten			Wissensfertigkeiten / Sprachen			Talentsoft		
Fertigkeiten	Std	Stufe	Fertigkeiten	Std	Stufe	Fertigkeiten	Stufe	Mp
Athletik (Laufen/Springen)		2 (3/3)	Elfische Gesellschaftsformen		5			
Auren lesen		2	Elfische Weine		3			
Beschwören		5	Gang-Identifizierung (Chicago)		2 (3)			
Einschüchterung		4	Kunst (Bildhauerei/Malerei)		4 (5/6)			
Gebräuche (Straße)		2 (4)	Magietheorie		3			
Heimlichkeit		3	Paranormale Wesen		3			
Hexerei (Spruchzauberei)		6 (7)	Börse		1			
Pistolen (Ruger S Warhawk)		2 (4)	Kunsthandel		-4 1			
Stangenwaffen/Stäbe (Holz)		4 (5)	Englisch		4 [2]			
Verzaubern		2	Sperethiel (Muttersprache)		6 [3]			

Cyber- / Bioware				
Cyberware	Stufe	Slot	Qual.	Essenz
Enzephalon	1	1	a	0,60
Induktions-Datenbuchse		1	a	0,24
Memory 30 Mp		1	a	0,08

Bioware			
Bioware	Stufe	Slot	Qual. BioIndex
Traumadämpfer		1	kult. 0,40
Zerebralbooster	1	1	kult. 0,40

Essensindex	
Frei	7,28
Essenzverlust	0,92
Bioindex	0,80
Stress	

Waffen

Bezeichnung	Art	Tarn	Gewicht	Mod/RW	Waffen				Muni	Schaden	Bemerkung
					nah	mittel	weit	extra			
					4	5	6	9			
Pfeilpistole	LP	7	1,5		0-5	6-15	18-30	31-50	5(s)	Toxin	
Ruger Super Warhawk	SP	4	2,5		0-5	6-20	21-40	41-60	6(Tr)	EM	
Stab	StW	2	2	2						(Str+2)M-Bet	Waffenfokus 1
Cougar Messer kurz	KW	8		0						(Str)M	
waffenlos	Rauf	-	-	0						(Str)M-Bet	
waffenlos astral	Hex	-	-	0						(Ch)M	
					4	5	8	9			
Granate offensiv	W Gr	6	0,25		bis 9	bis 15	bis 30	bis 60		10S	-1/m
Gasgranate	W Gr	5	0,25		bis 9	bis 15	bis 30	bis 60		8S + sp.	Neurostun X Seite:
Rauchgranate	W Gr	6	0,25		bis 0	bis 0	bis 0	bis 0		spez.	Seite:

Panzerung	Gewicht	Bal	Stoß
Panzerjacke	2	5	3
Tarnanzug Straße		5	3

Muni	Gewicht	Anzahl	Σ-Gewicht
APDS SP	0,25	0,6	0,15
ExEx SP	0,75	2,8	2,1
Norm SP	0,5	7,1	3,55
Narcoject	0,15	1,1	0,17

Sprengstoff	Gewicht	Schaden

Belastung	15	Σ-Gewicht
Waffen + Panzerung		14,72
Ausrüstung		0

Teams

Connections (Stufe 1)	Kumpel (Stufe 2)	Freund (Stufe 3)
Carl Everything (Schieber)	Marie Hardman (Kunsthändlerin)	
Eve Donovan (ehem. Schieberin)	Norm, Washington D.C.)	
Murphy (Dealer)	Georg W. Washington (Elf,	
Skill (Straßendoc)	Mulatt, SIN Schieber	
Neapolina (Nymphomanin, Elfe)	Washington D.C.)	
Dr. Markow		
Kosten: 5*500 ¥	Kosten: 2*3k ¥	Kosten: 0*7k ¥

Lebensstil / Wichtige Ereignisse (Timeline)
Unterschicht für immer
Er kann sich an die Zeit vor 2052 nicht
Erinnern. Erste Erinnerung: Weglaufen
von einem Kampf.
(Connect. Bezahlt 2060)

Abenteuer			
Titel	Zyklus	von	bis
Double Exposure	Insektenbefall	27.04.2055	
Containment Zone	Insektenbefall	22.08.2055	
Cermak Blast in Chicago	Insektenbefall	01.10.2055	
Der Duft einer Königin	Insektenbefall	April 2056	
Sucht den Doktor	Insektenbefall	16.10.2056	18.10.2056
Escape von Chicago	Insektenbefall	15.06.2057	17.06.2057

weitere Abenteuer							
Titel	Zyklus	von	bis	Titel	Zyklus	von	bis

Ausrüstung								
Name	Stufe	Gewicht	Name	Stufe	Gewicht	Name	Stufe	Gewicht
Rationsriegel 10 Tage			Tranq-Patch			Geld: 700 ¥		
Handgelenktelekom			Persönliches Komgerät					
mit Aufklappbildschirm			Medkit			SIN: Donald Lam (2059)		
			Stimulanzpatch			(Gaben: gut gehalten,		
						nützliche Verwechslung)		

Grimoire

Zauber	Fetisch	Kraft	Kategorie	P/M	RW	MW	Dauer	Entzug	Bemerkung
Flammenwerfer		3	Element	P	BF	4(K)	sofort	+1(NV+1)	
Behandeln		6	Heilung	M	B	10-€s+BI/2	perman	-1(NV)	
Heilen		3	Heilung	M	B	10-€s+BI/2	perman	(NV)	
Reflexe +3 steigern		1	Heilung	M	B	Rea(BW)	aufrecht	+3(T)	
Sauerstoffmaske		1	Heilung	P	B	4(BW)	aufrecht	+2(L)	
Unterhaltung		1	Illusion	M	BF	W(BW)	aufrecht	L	
Verbesserte Unsichtbarkeit		3	Illusion	P	BF	4(W)	aufrecht	+1(M)	
Betäubungsball		3	Kampf	M	BF(F)	Wil	sofort	-1(NV+1)	
Energieblitz		3	Kampf	P	BF	Kon	sofort	+1(NV)	
Massaker an Insektengeistern		5	Kampf	M	BF(F)	Kraft	sofort	+1(T)	
Levitieren		3	Telekin	P	BF	4+2/100kg	aufrecht	+2(M)	
Sanfter Fall		1	Telekin	P	BF	4 (K)	aufrecht	+1(M)	
Zauberfinger		1	Telekin	P	BF	6	aufrecht	+2(M)	
Flammenaura		1	Transf	P	BF	4 (K)	aufrecht	+2(M)	
Gestaltwandlung		3	Transf	P	BF	K(BW)	aufrecht	+1(M)	
Reparieren		2	Transf	P	B	OW	perman	(S)	
Kampfsinn		3	Wahrn	M	B(FS)	4(BW)	aufrecht	(S)	
Röntgenblick		3	Wahrn	P	B(RS)	6(BW)	aufrecht	(T)	

Elementare

max. Entfernung: 210 m

Name	Element	Kraft	KO	SCH	ST	Rea	Initiative (Z)	Kampf (Z)	Karma	Dienst	Kräfte
Feuerzeug	Feuer	1	2	3(x3)	0	2	1w+12(1w+21)	2 (1)	6	3	Flammenaura, Materialisierung,
Se'mederon	Feuer	5	6	7(x3)	3	6	1w+16(1w+25)	8 (7)	6	9	natürl. Zauberspruch (Flammenwerfer)
Fireseat	Feuer	8	9	10(x3)	6	9	1w+19(1w+28)	13 (12)	3	2	Schutz, Verschlingen

Magische Gegenstände

Foki	Art	Stufe
Holzstab	Waffe	1
Kieselstein	Zspeich	1
Tannennadel	Zspeich	1

Rituelle Materialien / Fetische / Besonderes

Verbrauchsfokus Heilung Kraft 1 (Anzahl: 7)	Verbrauchsfokus Manipultaion Kraft 1 (Anzahl: 8)
Verbrauchsfokus Kampf Kraft 1 (Anzahl: 9)	
Holzstab: Adlerkopf, Kieselstein: Sandsturm (Kampfsinn), trockene Edeltannennadel: Lichtblick (Reflexe +3 steigern)	

Magie / Metamagie / Infos

Tradition:	Geasa:	Gesten:
Bibliotheken: Beschwörung 5 (Disk 2500), Hexerei 4 (Disk 1600), Verzaubern 3 (Disk 900), Hintergrund 4 (Disk 1600)		
Metamagische Techniken:		
abgelegte Prüfungen:		
Magische Gruppe:	Art:	Ressourcen:
Beschränkungen:		
Mitglieder:		
Bemerkung:		

Fahrzeug:

Typ	Autonav	Ausrüstung	
Art	Autopilot		
Handling	Firmpoint		
Geschwindigkeit	Hardpoint		
Beschleunigung	Treibstoff		
Rumpf	Wirtschaftl.		
Panzerung	Kosten		
Signatur	Last		
Sensor	Fracht		
leichter Schd.	mittlerer Schaden	schwerer Schaden	Totalschaden
MW+1 INI -1	MW+2 INI -2	MW+3 INI -3	

Fahrzeug:

Typ	Autonav	Ausrüstung	
Art	Autopilot		
Handling	Firmpoint		
Geschwindigkeit	Hardpoint		
Beschleunigung	Treibstoff		
Rumpf	Wirtschaftl.		
Panzerung	Kosten		
Signatur	Last		
Sensor	Fracht		
leichter Schd.	mittlerer Schaden	schwerer Schaden	Totalschaden
MW+1 INI -1	MW+2 INI -2	MW+3 INI -3	