



Name /SIN			
Straßenname	Bobby		
andere SINS			
Metatyp:	Elf	Geburstag	
Geschlecht	männlich	Alter	#NAME?
Größe	1,93 cm	Stand am:	25.09.2062 / 12.10.2011
Gewicht	70 kg	Haarfarbe	blond
Hautfarbe		Augenfarbe	grün

CHARAKTERDATENBLATT

Körperliche Attribute		Geistige Attribute	
Konstitution	⁶ / ₉ 4 (5)	Charisma	⁹ / ₁₃ 6 (6)
Geschicklichkeit	⁷ / ₁₀ 5 (8)	Intuition	⁶ / ₉ 5 (5)
Reaktion	⁶ / ₉ 4 (7)	Logik	⁶ / ₉ 6 (6)
Stärke	⁶ / ₉ 3 (6)	Willenskraft	⁶ / ₉ 4 (4)

Spezielle Attribute		Spezielle Attribute	
Edge	⁶ 6	Aktuelles Edge	
Essenz	0,55	Matrix Initiative	
Initiative	¹² / ₁₈ 9 (12)	Bewegung	10/25
		INI-Durchgänge	3

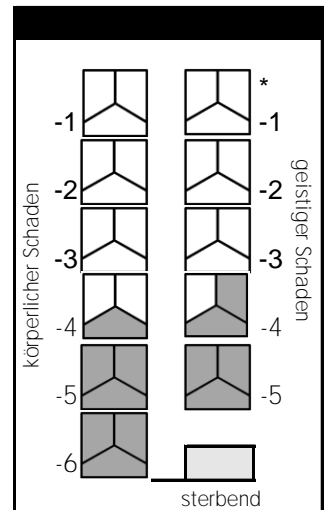
KARMA	
Gutes Karma	Gesamtkarma
2	295

REPUTATION	
Straßenruf	Unterschicht
Schlechter Ruf	
Prominenz	155.250 €

Abtasten	GES+INT	13
Erinnerungsvermögen	LOG+WIL	10
Heben und Tragen	STR+KON	11
Menschenkenntnis	INT+CHA	11
Selbstbeherrschung	WIL+CHA	10

Magieresistenz St. 4	BP	20
Natürliche Restlichtverstärkung		0
Soziales Chamäleon		5
Unauffälligkeit		10

	BP	
Allergie (gewöhnlich: Pestizide, leicht)		-10
Amnesie		-10
Phobie (gewöhnlich: Nebel; leicht)		-10
Phobie (ungewöhnlich: Sasquatsch, Wendigo; leicht)		-5



Connections			
Gruppe	Ort / Vorzüge	Kon	Loy
Omar Ibn Gossala	Bagdad/Ahvaz	1	3
Francois-Xavier	Seattle	3	1
Herr Bild	Seattle	4	3
Natascha Tschernenkow	Hamburg, Schiff „Elf Uhr“	2	4
Ivan Ivanovitch	Seattle	3	2
Radek	UCAS&CAS	5	1
Hilde	Macapa/Amazonen	2	2

Commlink	
Name:	
Prozessor:	
Signal:	
Betriebssystem:	
Firewall	
System	
Icon	
Zubehör	

Feinde			
Gruppe	Ort / Vorzüge	Kon	Loy

SIN /Lizenzen	VF	Stufe
John Smith		3
Jules Dumas		7
Theodor Nigel Thomas		7
Johann Cardinale		4
Robert Kennedy		8
Helmut Schmidt		3
Horst Schmidt		3

Fertigkeitsgruppen			
Gruppe	Stufe	Attrib	w6
Athletik	Akrobatik	4	GES 12
	Klettern	4	STR 10
	Laufen	4	STR 10
	Schwimmen	5 (6)	STR 11(12)
Biotech	Erste Hilfe	LOG	5
	Kybernetik	LOG	-
	Medizin	LOG	-
Einfluss	Führung	1	CHA 7
	Gebräuche	4	CHA 10
	Überreden	1	CHA 7
	Verhandlung	4	CHA 10
Elektronik	Computer	3	LOG 9
	Datensuche	3	LOG 9
	Hardware	3	LOG 9
	Software	3	LOG 9
Feuerwaffen	Gewehre	2	GES 10
	Pistolen	5	GES 13
	Schnellfeuerwaffen	2	GES 10
Heimlichkeit	Beschatten	4	INT 9
	Fingerfertigkeit	4	GES 12
	Infiltration	4	GES 12
	Verkleiden	4	INT 9
Mechanik	Fahrzeugmechanik	LOG	-
	Industriemechanik	LOG	-
	Luftfahrtmechanik	LOG	-
	Seefahrtmechanik	LOG	-
Nahkampf	Klingenwaffen	3	GES 11
	Knüppel	1	GES 9
	Waffenloser Kampf	1	GES 9
Natur	Navigation	3	INT 8
	Spurenlesen	2	INT 7
	Survival	3	WIL 7
Tierhaltung	Abrichten	INT	4
	Reiten	REA	6
	Tierführung	INT	4
	VetTech	LOG	-

Fertigkeitsgruppen			
Gruppe	Stufe	Attrib	w6
Cracken	Elektronische Kriegsführung	LOG	-
	Hacking	LOG	5
	Matrixkampf	LOG	5
Aktionsfertigkeiten			
Fertigkeiten		Attrib	w6
Arkana	LOG	-	
Askennen	INT	-	
Astralkampf	WIL	-	
Ausweichen	5	REA	12
Bodenfahrzeuge	REA	6	
Chemie	LOG	-	
Einschüchtern	CHA	5	
Entfesseln	GES	7	
Exotische Fernkampf-Waffe	GES	7	
Exotische Nahkampf-Waffe	GES	7	
Exotisches Fahrzeug	REA	-	
Fallschirmspringen	KON	3	
Fälschen	GES	7	
Flugzeuge	REA	-	
Geschütze	GES	7	
Handwerk	INT	4	
Läufer	REA	-	
Projektile	GES	7	
Raumfahrzeuge	REA	-	
Schiffe	REA	6	
Schlösser	GES	7	
Schwere Waffen	GES	7	
Sprengstoffe	LOG	5	
Tauchen	KON	3	
Unterricht	CHA	5	
Verzaubern	MAG	-	
Waffenbau	LOG	5	
Wahrnehmung	5	INT	10
Wurf-Waffen	GES	7	

Wissensfertigkeiten			
Gruppe	Stufe	LOG	w6
Akademisch			
Militärische Taktik	4	LOG	# (+3)
		LOG	- (+3)
		LOG	- (+3)
Beruf		Stufe	LOG
Konzernstrategie	3	LOG	9
Psychologie	2	LOG	8
Sicherheitssysteme	4	LOG	#
Hobby		Stufe	INT
Kunst (Literatur)	1	INT	6 (+2)
Verschwörungstheorie	3	INT	8
		INT	-
Sprachen		Stufe	INT
Englisch	M		
Französisch	2	INT	7 (+3)
		INT	- (+3)
Straße		Stufe	INT
Elfische Gesellschaft	1	INT	6
Schlupfwinkel finden	4	INT	9
Unterweltpolitik	3	INT	8

Chip-Fertigkeiten			
Fertigkeiten	Attrib	w6	
Bodenfahrzeuge	3	REA	10
Computer	3	LOG	9
Einschüchtern	3	CHA	9
Erste Hilfe	3	LOG	9
Fallschirmspringen	3	KON	7
Flugzeuge	3	REA	10
Gewehre	3	GES	11
Schnellfeuerwaffen	3	GES	11
Schwere Waffen	3	GES	11
Sprengstoffe	3	LOG	9
Tauchen	3	KON	7
Waffenbau	3	LOG	9
Waffenloser Kampf	3	GES	11

Waffen															
Bezeichnung	Typ	RW/K	Mittel (-1)	Weit (-3)	Extr(-6)	Modus	Muni	Schaden	PB	RS	VF	Z	Preis	Seite	
Savalette Guardian	SP	0-5	6-20	21-40	41-60	HM/SM*	12(s)	5K	-1	1	7E		800	A25	
Steyr AUG_CSL											13V		4k	A29	
Sturmgewehr	StG	0-50	51-150	151-350	351-550	HM/SM/AM	40(s)	6K	-1	1					
Karabiner	SG	0-100	101-250	251-500	501-750	HM	20(s)	7K	-1	1					
MP	MP	0-10	11-40	41-80	81-150	HM/SM/AM	25(s)	5K	-	1 (2)					
LMG	LMG	0-75	76-200	201-400	401-800	SM/AM	50(s)/G	6K	-1	1					
Ares S-III Super-Squirt	LP	0-5	6-15	16-30	31-50	HM	20(s)	chem	-	-	4		500		
Zigaretten APR	ExW														
Überlebensmesser (Dikot KW	-							(ST/2+2)K	-1		-		50		

Muni.	#	SchadM.	PB-M.	Panz.	VF	Preis	Seite
ExEx		+1	-1				
APDS		0	-4				
GEL		(G)	+2				
AF							

Zubehör

Panzerung						
DermaVerkleidung	+2	+3	-			
Formang.Körp.P	6	2	0/(*)	8	1,6k	A54
Panzerjacke	8	6	0/(-1)	2	900	
Victory Tarnweste	3	3	0/(0)	5	400	A53
Vashon Island L.Mantel	4	2	0/(0)	8	1,3k	A52
Leichte Milit.Panz.	12	10	0/(-)	16V	12k	A57

Panzerung						

Fahrzeuge												
Name	Han.	Geschw.	Beschl.	Pilot	Rmpf.	Panz.	Sens.	Slot	VF	Z	Preis	Seite
(Ford Americar?)												

Cyberware						
Implantat	Stufe	Q	Essenz	VB	Preis	Seite
Headware						
Datenbuchse		δ	0,05	-	500	385
Augen-Cyberware						
Augen-Rekorder		α	0,08	4	2k	386
Sichtvergrößerung			0,10	4	1k	379
Smartlink		δ	0,05	8E	1k	386
Bodyware						
DermaVerkleidung	2	δ	0,50	12	20k	BT40
Talentleitungen	5		1,00	20	10k	389
Talentl. Expertensystem		δ	0,05	8	3k	BT43
Ohren-Cyberware						
Ohr-Rekorder			0,10	4	500	387

Essenzverlust						
Essenzloch						1,4
Bioware						
Implantat	Stufe	Q	Essenz	VB	Preis	Seite
Standard						
Hyperschilddrüse		α	0,56	20v	90k	
Muskelstraffung	2	α	0,32	10E	32k	
Muskelverstärkung	2	α	0,32	10E	28k	
Kultiviert						
Mnemoerklärer	3		0,30	15	22,5k	
Reflexrecorder (Schwimmen)		α	0,08	10	20k	
Schadenskompensator	2		0,20	6V	30k	
Schlafregulator		α	0,12	8	20k	
Synapsenbeschleuniger	2		1,00	12E	160k	
Traumadämpfer			0,20	8E	40k	

Ausrüstung	
Sprachchips St. 3	Alkongisch, Arabisch, Deutsch, Irokesisch, Japanisch, Kurdisch, Portugiesisch, Spanisch, Sperediel, Türkisch

Ausrüstung	

Lebensstile										
Objekt	KO	UH	GV	WG	SI	Gaben/Handicaps	Wert	Inh/Mlet	Preis	Seite
Lagerhalle Redmond										
Unterschichtwohnung Old Everett										
Lagerhalle Hamburg										

Runs				
Titel	Zyklus	Karma	von	bis
Was ist schon ein Name?	Konzernkrieg		25.04.2059	29.04.2059
Der Geist der Matrix	Konzernkrieg		07.06.2059	11.06.2059
Crash Team	Konzernkrieg		08.07.2059	11.07.2059
Was bekommt ein zehntausendjähriger Drache?	Konzernkrieg, Megakon		22.08.2059	06.09.2059
Double Take	Konzernkrieg, Megakon		11.11.2059	16.11.2059
Arcologie: Shutdown	Netzwerk		22.01.2060	07.02.2060
Hasch den Troll!	Blutsaugers Opfer		13.04.2060	14.04.2060
Das Vermächtnis	Vereinte Magietheorie		13.04.2060	22.04.2060
Bauer c2-c4	Megakon		03.07.2060	
Wem der Sandmann einen Albtraum bringt	Megakon; Sandmanns Erbe		21.08.2060	29.08.2060
Spuren im Sand	Megakon; Sandmanns Erbe		30.08.2060	18.11.2060
Tante Tess	Drachensklave; Megakon		23.11.2060	26.11.2060
Ein kleines bisschen Horrorshow	Blutsaugers Opfer		15.01.2061	18.01.2061
Ein Ding namens Blue	Megakon		18.01.2061	24.01.2061
Wulfs Licht	Licht in die Schatten bringen		17.02.2061	
Asche des Phönix	SOX		15.03.2061	30.04.2061
Hochspannung	Brainscan; Netzwerk		11.05.2061	12.05.2061
Nachbeben	Brainscan; Netzwerk		13.05.2061	15.05.2061
Durchbruch	Brainscan; Netzwerk		16.05.2061	
Mein Name ist Legion	Brainscan; Netzwerk		18.05.2061	22.05.2061
Enthüllungen	Brainscan; Netzwerk		23.05.2061	
Doppeltes Spiel	Brainscan; Netzwerk		24.05.2061	28.05.2061
Die Rückkehr des Vaters	Brainscan; Netzwerk		29.05.2061	
Runners Ex Machina	Brainscan; Netzwerk		30.05.2061	23.06.2061
Der Bote	Schweif des Kometen		08.11.2061	11.11.2061
Der Verrat			06.01.2062	12.01.2062
Fang eine Sternschnuppe	Schweif des Kometen		20.01.2062	09.05.2062
Eine weinende Maske			01.04.2062	04.04.2062
Der Preis der Freiheit	Schweif des Kometen		24.05.2062	04.06.2062
Lofwyr - Nachtmeister 1:0			19.06.2062	21.06.2062
Wissen	Fressen oder gefressen werden		21.07.2062	28.07.2062
Taktik	Fressen oder gefressen werden		31.07.2062	04.08.2062
Elemente	Fressen oder gefressen werden		04.09.2062	22.09.2062
Gleichgewicht	Fressen oder gefressen werden		22.09.2062	