

MITGEFÜHRTE AUSTRÜSTUNG

kg

Antidotpatches St. 5; St. 6; St. 4	0,0
Katana "Anteater", magische Waffe	1,0
Körperpanzerung nach Maß, Bal 4/ Stoß 1, Tarn 13	1,3
Leitsignal (AOD) St.3	0,0
Medkit	1,0
Micro-Camcorder, Tarn 8	0,0
Microtransceiver St. 4 mit Verschlüsselung St. 2	0,0
opt.Fernglasx50 mit Infr. u. Verst.	1,3
selbstlösendes Seil 50m	1,5
Signalorter (AOD) St.6	2,0
Survivalausrüstung mit Schlafsack, Rucksack, Isomatte, Hängematte, Moskitonetz, Antibrumm	4,0
Tarnanzug Wald, Bal 6/ Stoß 3	1,5
Tarnanzug Winter, Bal 6/ Stoß 3	0,0
Ultraschallbrille	0,0
Verstärkerbrille 20x mit Infrarot und Restlichtverstärker	0,0
Wanzenscanner, St. 10, Tarn 3	1,0
White Noise Generator, St.10, Tarn 3	1,0
Tragkraft ohne Belastung: 20 kg	14,0

Connections

Bezeichnung	Name	Ort	Stufe	¥ jährl.	Anmerkungen
Taliskrämerin	Elia	Hamburg	1	500	
Straßen-Doc	Mr. Megamed	Hamburg	0	0	
Schieber	Harkzan	Berlin	1	500	Orkischer Schieber, Run während Suche nach Torbrin
Schmidt	Ekzard	Berlin	0	0	
Taliskrämerin	Elle	Seattle	2	3000	Dort arbeiten auch Lamiria und Paula ab und an
Doc	Westerman	Seattle	0	0	Drachenjagd, arbeitet regulär in Krankenhaus
Decker	Iceman	Hamburg	1	500	Immer wieder auf ihn getroffen, auch Schieber/Schmidt
Reporter	Martin Fischer	Hamburg	1	500	Haben ihm gute Story zugeschachert
Barkeeper	Paul	Hamburg	1	500	Paul's Bierpumpe, Stammkneipe in HH
Gangboss	Driver	Berlin	0		
Schauspieler	Walter Lulowski	Seattle, NY	1	500	auch schon in Afrika getroffen, hat Rückflug organisiert
Schieber	Yokoshimo Yoko	Seattle	1	500	Nachfolger von Carl Everything, kalter Geschäftemacher, aber guter Mann
Schieber	Carl "Everything" Hayes	Seattle	1	500	hat sich zur Ruhe gesetzt, loyal, guter Mann
Schieber	Elwan	Hamburg	1	500	macht auch mit "Gestreiften" Geschäfte
Detektiv	Patrick Bambara	Seattle	2	3000	arbeitet jetzt für Spoty
Runnerin	Sandra "Schade" Nass	Seattle	3		Frau von Willy
Runnerin	You	Seattle	1	†	Otaku, hat häufig für uns Jobs gemacht, haben ihr (16j.) aus Gosse geholfen
Runner	George "Big Lord" Mac Wayne	Seattle	1	†	Chummer von You, Troll
Runner	Edgar "Evil Ed" Levin	Chicago	3		
Runnerin	Alpha Blue	Chicago	2		in Containment-Zone verschollen
Ärztin	Any "Skill" MacDonald	Chicago	2		Straßenklinik, Cybermonster
Runnerin	Dark Angel	Chicago	3		Riggerin leiirt mit Edgar Levin
Runnerin	Smiling Death	Seattle	2	3000	?-Schamanin
Magier	Galen "Mag" Knightsbright	Seattle / Hamburg	3		lebt derzeit auf Burg Knightsbright
Runner	Al Pipsqueak	Seattle	-1	†	will Joe Big rächen, Banshee
Magierin	Ria	Griechenland	-1	13500	will Mann "Golden Eye" rächen

Erde Formen	Q	5	P	Telekin. Manip.	BF(F)	4	Aufrecht	+2(M)
Levitieren	G	5	P	Telekin. Manip.	BF	4 +2/100kg	Aufrecht	+2(M)
Teleportation			P	Telekin. Manip.	BF	4+2/Pers	Sofort	(K/2)S
Zauberfinger	Q	5	P	Telekin. Manip.	BF	Objekt	Aufrecht	+2(M)
Durchschlag		7	P	Transf. Manip.	BF	6	Sofort	+1(S)
Erde Reinigen	4 G	2	P	Transf. Manip.	BF(F)	6	Perm.	+1(S)
Herausputzen	Q	4	P	Transf. Manip.	BF	6(BW)	Perm.	+1(M)
Luft Reinigen	6		P	Transf. Manip.	BF(F)	6	Perm.	+1(S)
Panzer	2	3	P	Transf. Manip.	BF	6	Aufrecht	+2(M)
Pfählen	Q	9	P	Transf. Manip.	BF	4	Sofort	+1(SD-Niveau+1)
Physische Barriere	3	6	P	Transf. Manip.	BF (F)	6	Aufrecht	+2(S)
	30	0	193					

Wichtiger wertvoller Besitz, Foki und Lebensstil

Bibliothek: Verzaubern: St. 6 auf 4 Chips+St.15 a. Opto Hexerei: St.16 Magietheorie: St.5 auf 3Chips+St.16 Beschwören: St.12 auf 144 Discs	SIN Echt; Alfred Eppstein; England Lebensstil: Vermögen: Konto, Aktien von MCMC Lizenz der Foki Immobilien: Lagerhalle: Seattle, Everett, Lynwood: 1200m² Lagerhalle, mit Schlafplätzen, Proviant, Küche, St. 10 Mag-Schloß
Ritualmaterialien: Watcher : 31 Illusion : Feuer : 17 Manipulation : Erde : 8 Heilung : Wasser : 14 Kampf : Luft : 17 Hellsicht : 3	SIN St. 9; Don Mc Guffin; England; verheiratet mit Lamiria Mc Guffin Lebensstil: Mittelschicht mit Lamiria und Paula Vermögen: Konto, VW Integra Immobilien: Oberschichtmietwohnung in Downtown
Foki: Zauberspeicher als Eichenblatthring Panzer Kraft 3 Geisterfokus Stufe 5, Feuer als Silberne Plakette am Halsband Geisterfokus Stufe 5, Erde als Goldene Sichel Lizenz Eppstein Waffenfokus Stufe 3 Lizenz Eppstein als Edelsteinschwert Anteaater Reflexe +3 intensiviert Zauberspeicher Telepathie Kraft 1	Lebensstil: Unterschicht mit Linda Vermögen: Konto Immobilien: Mittelschichtmietwohnung Everett Schwarzes hölzernes Amulett, Slosilmordilo, Schlüsselbeißwerkzeug Kurzer Dolch, Nasotrancilo, der Nasenabschneider La gojo de arbarotempo, die Waldzeitfreunde, ein kleiner Rosenstrauß noch fehlt: Bileto de infero, Fahrkarte in die Hölle, liegt in Lavablase in Azlan Orikalkum: 1 10 Einheiten radikale Kräuter aus Amazonien große Narbe über die Brust

Bestandene Abenteuer					
Rettet meine Schieberin	Ratte	9.7-28.7.52	Die Brücke Teil II	Harlekin's Back	26.9.2055
Murder Media		28.7-2.8.52	Der Maskenball	Harlekin's Back	27.9.-29.9.55
Prometheus		9.9-24.9.52	Die Brücke Teil III	Harlekin's Back	29.9.55
Weihnachten 52	Alexej	22.12-25.12.52	Zielscheibe: Chummer	Drachensklave	1.10.-4.10.55
Missing Blood		26.8-29.8.53	Besuch bei den Toten	Drachensklave	16.1.-7.2.56
Drachenjagd		5.9-8.9.53	Kanalratten	Zwergenerbe	1.5.-5.5.56
Körper	Harlekin	12.9-13.9.53	Dreamchipper		7.5.-12.5.2056
Queste I, Das Kar von Tardim	Alexej	9.11-11.11.53	Wenn der Erzmagier vorbeikommt!	das dämonische Ich	17.10.2056
Queste II, Der Edelstein	Alexej	10.12-11.12.53	Die Rose aus Panama	Drachensklave	18.10.-5.11.56
Alpha	Ratte	16.12-17.12.53	Abgelehnte Gastfreundschaft	Drachenspiel	5.11.-9.11.56
Vergangenheit	Harlekin	17.12-22.12.53	Geisterstadt	Drachenspiel	12.11.-14.11.56
Der Zombiehexer		19.12.53	Ort der Schändung		17.12.-20.12.56
Tötet die Ratte	Ratte	7.1.54	Rache aus dem Himalaya		17.1.-18.1.57
Queste III, Die Befreiung	Alexej	18.1-20.1.54	Politisches Gift	Superdienstag	21.2.-22.2.2057
Liebe	Harlekin	22.1-25.1.54	Baden in Singapur	Zwerge/Megacon	17.3.-14.5.57
Gegenschlag	Harlekin	3.2-6.2.54	Staub und Hitze	Drachensklave	14.5.-21.5.57
Geist	Harlekin	14.2-5.3.54	Rückkehr auf die Brücke		15.9.57
Zukunft	Harlekin	12.3-17.3.54	Die Nase ist ab	Zwergenerbe	19.9.57
Gegenwart	Harlekin	18.3-19.3.54	Alpträume eines Magiers	das dämonische Ich	15.9.-6.10.57
DNA/DOA		3.4-5.4.54	Geisterburg	das dämonische Ich	12.10.-11.11.57
Ordnungszahl 94		27.4-28.4.54	Unter den zwei Sonnen von Antares	das dämonische Ich	13.11. - 13.11.57
Singapur Sling		30.5.-16.6.54	Zitadelle in Ewiger Nacht	das dämonische Ich	14.11. - 22.11.57
Maria Mercurial		16.6.-19.6.54	Stirb drei mal, Sayright	das dämonische Ich	23.11.-22.1.58
Königin Euphoria		15.7.-24.7.54	Die Tribunalqueste		23.08.2058
Eye Witness		20.8.-29.8.54	Das Tribunal		23.08.2058
Der Flaschendämon		7.10.-9.10.54	Psychologische Lösung	Megacon	30.08.2058
Mags singende Vögel	Zwerge	11.10.-17.10.54	Psychometrie	Zwergenerbe	17.1.58-17.01.2059
Expedition zum grauen Hügel	Zwerge	18.10.54	Die Suche nach der Rose		3.3.-8.3.59
Lösegeld für eine Leiche		23.10.-25.10.54	Verschmelzung	Vereinte Magiethorie	12.01.2060
Schicksalhafte Rache		21.12.-22.12.54	Asylsuchender	Vereinte Magiethorie	28.01.-28.02.2060
Die Klauen des Drachen		1.2.-2.2.55	Das freundliche Lächeln des Todes	Otakus Träume	27.08.2060
Auf Sendung!		11.3.-12.3.55	Strahlend schöne Insekten	Tanz, Dummkopf, tanz!	?
Joe Big ist tot!!!	Blutsaugers Opfer	10.4.55	Auf den Kellern	Drachensklave, Zwergenerbe	14.09.-19.10.60
Orkijagd	Zwergenerbe	1.5.55-14.5.57	Geistersklaven	Vereinte Magiethorie	28.02.2061
Die Brücke Teil I	Harlekin's Back	13.7.-16.7.55	Prophezeiung - Albs Altraum	Blutsaugers Opfer	7.5.-13.6.2061
Nachwirkungen	Harlekin's Back	16.7.-2.8.55	Ungebetener Besuch	Vereinte Magiethorie	2.5.-17.6.2061
Für eine Hand voll Karma	Harlekin's Back	2.8.-16.8.55	Das Erwachen der Bestie	Drachensklave	2.5.-17.6.2061
Durch das Schwert	Harlekin's Back	21.8.-28.8.55	Das zweite Erwachen	Zwergenerbe	
Der unmögliche Traum	Harlekin's Back	28.8.-23.9.55	Zu Besuch bei einer toten Freundin		23.05.2062-
Die Lerche	Harlekin's Back	23.9.-26.9.55			

gebundene Geister :

Geisternamen :	Schaden	Kraft	El. Zuordnung	phy. Initiative	Dienste	Karma	Kampfp.	KON.	Kräfte
Apollostores	7S Bet	7	Wasser	1W+18	6	3	11	9	Versch./ Materialisierung/ Bewegung/
Hermes		5	Luft	1W+17	3	3	9	3	Versch./ Materialisierung/ Bewegung/ Übler Atem/ Psychokinese
Hesteus	6M	8	Feuer	1W+19	4	5	13	9	Versch./ Materialisierung/ Bewegung/ Flammenaura/ Flammenwerfer/Schutz
Raijinn, groß	12S	8	Erde	1W+16 <small>RW 2, Panz1</small>	4	5	11	12	Versch./ Materialisierung/ Bewegung/
Thor, groß	12S	8	Erde	1W+15	4	6	11	12	Versch./ Materialisierung/ Bewegung/
Hephaistos, groß	3M	5	Feuer	1W+16	6	10	9	6	Versch./ Materialisierung/ Bewegung/ Flammenaura/ Flammenwerfer/Schutz

Omnia Vincit Amor

Name: "Omnia Vincit Amor"

Art: Initiatorisch

Die Gruppe unterhält ihren Hauptsitz in Chicago auf einem großen Gelände am Lake Michigan. Stag und Rokk teilen sich die Leitung des Anwesens. Früher wurde die etwa 1.4 km² große Garten- und Parkanlage sowie das Herrenhaus als magische Schule genutzt, momentan wieder im Aufbau befindlich.

Ressourcen: ca. Mittelschicht

Beitrag: selbsttragend

In Seattle leitet Edge die Niederlassung, welche die offiziellen Geschäfte des Ordens abwickelt. Das Büro befindet sich in einem Haus mit Grundstück und einer Halle am Rande von Seattle Downtown.

Ressourcen: Mittelschicht für immer

Beitrag: 250 ¥

Finanzen:

299448

In Hamburg leitet Leia eine Versorgungsunterkunft für bedürftige. Sie hilft und heilt, wo sie kann.

Ressourcen: Unterschicht für immer

Beitrag: derzeit keine

Finanzen:

3750¥

Burg Knightsbright wird vom Leiter des Ordens, Dr. Lowdry, geleitet, und zu einer Schule ausgebaut. Das Gebäude ist inzwischen gut eingerichtet und auch frequentiert. Auch einige Freunde und Ordensmitglieder leben dort jetzt.

Ressourcen: Oberschicht (24)

Beitrag: 250 ¥

Finanzen:

0¥

Gruppenbestimmungen: Schwur

Bestimmungen: Teilnahme, Glaube (Einzigartigkeit des Lebens), Brüderlichkeit

Bräuche: magische Forschung, Spruchforschung, Kampf für die Menschheit und gegen den "Feind"

Beschränkungen: keine Geister bannen bzw. töten,
außer "feindliche Geister (Blutgeister, Giftgeister, Insektengeister, Dämonen)"
kein Wetwork

Prüfungen Al: Schwur, Queste, Tat, Meditation, Meditation, Tat, Familiar, Tat, Tat,

Avatar: Der-Wasser-In-Bier-Verwandelt

Stand 2/2058

Mitglieder:

Nr.	Name	Straßenname	Ausrichtung	Rasse/Geschl.	Grad	Verbündeter	
1	Alexej Nikdo	Alexej v. S.	Magier	Mensch / ♂	9	Smog	Seattle Wissenschaftler
2	Alfred Eppstein	Don Mc Guffin	hermetischer Druide	Mensch / ♂	8	Douar	Seattle Wissenschaftler
3	Andy Caradge	Edge	Katzenschamane	Mensch / ♂	3		Seattle Kämpfer
4	Cindy MacAllan	Blooper	Magierin	Mensch / ♀	2		Chicago
5	Dr. J.J.T. Lowdry	Mag	Magier	Mensch / ♂	9		Hamburg
6	Emma Thomson		Magierin	Mensch / ♀	1		Chicago
7	Fingolfin Shadowing	Flinx	Magieradept	Elf / ♂	11		Seattle Kämpfer
8	Jessica Thompson-Rayleigh	Freya Goldenhair	Magierin	Elfe / ♀	4		Chicago
10	Joseph Mulligan	Stag	Ki-Adept	Mensch / ♂	4		Chicago
11	Leia Anschmiegsame	Schlange	Schlangenschamanin	Elfe / ♀	4	Druide	Hamburg
12	Lena Nim...	Nelly	Feuerelementar	Freier Geist	4		Seattle Wissenschaftler
13	Rokk	Rokk	Löwenschamane	Ork / ♂	4		Chicago
14	Sarah Mitchell	Faith	Ki-Adeptin	Trollin / ♀	4		Seattle Kämpfer
15	Siggi Aargbär	Sarg	Magier	Zwerg / ♂	3		Hamburg
16	Tenaia Tatooa Ap-Wan-Sheh	Wulf	Wolfschamane	Mensch / ♂	7		Seattle Kämpfer
17	Aireen Sharpeye		Hexerschamanistin (Adler)	/ ♀	1		
18	Paula Krete		Wujen-Beschwörerin	Mensch / ♀	1		Seattle Wissenschaftler
19	Sabrina Jarotzki		Schamanistin (Schlange)	Mensch / ♀	1		Hamburg

gestorbene Mitglieder:

Fairy	†	
Diria Longway	†	Chicago
Firedeath	†	

Ausrüstung im Detail

Art und Name	Stufe	Gewicht	Tarnstufe	Bemerkungen
5 Autom. Schlaganker		1,50		
Abseilkid		2,00		
Aufstiegs-/Abstiegsgeschirr		0,25		
Datengerät 1Gp		2,00	3	
Enterpistole		2,25		
Gleithandschuhe		0,00		
HK- Urban Combat Spezialanfertigung		1,75	6	beide weg
Katana "Anteater", magische Waffe	3	1,00	3	
Katana mit Dikote		1,00	3	alle mod. durch Tarnhalfter
Medkit		1,00		
Micro-Camcorder		0,00	8	
Microtransceiver St.4 mit Verschlüsselung St.2	4/2	0,00	8	
opt.Fernglasx50 mit Infr. u. Verst.		1,25	5	
selbstlösendes Seil 1000m		30,00		
Survivalausrüstung		2,00		
Taucheranzug, ballistisch		3,00		Deutschland R/P: 3/2
Ultraschallbrille		0,00		
Verstärkerbrille 20x mit Infrarot und Restlichtverstärker		0,00		
Verzauberungskiste		5,00		
Wanzenscanner, Tarn 10	10	1,00	3	
White Noise Generator	10	1,00	3	
Datenleitungsscanner	8	1,00		
Summe der Einzelgewichte:		47,25		

Bekleidung

PANZERUNGEN ALLER ART	BAL/STG	GEWICHT	TARNSTUFE	Bemerkungen
Mittlere Sicherheitpanzerung mit Helm und ... Sichtmodifikationen: Lichtverstärkung, Ultrasound, Infrarot, Sichtvergrößerung x10 Kommunikationseinrichtungen: Microtransceiver im Helm, Leitsignal St.5, Signalortler, Atemgerät	9/9	16		
gefütterter Mantel	4/2	1	8	
Tarnanzug Winter	6/3	1,5		
Tarnanzug Wald	6/2	1,5		
Tarnanzug Stadt	6/3	1,5		
Körperpanzerung nach Maß	3/1	1,25	15	St.2
	4/1	1,75		St.3
Bekleidung ohne schützende Wirkung				
weiße Druidenkutte mit roten Innenfutterstickereien 4 edle weiße Beschwörungstuniken aus reinstem Hanf mit Bestickungen 2 edle Anzüge (Weste, Hemd, Seidenkrawatte, Mantel)				

Wünsche: Handschellen aus Plastik, Datenleitungsscanner, eventuell Datendecoder, Datencodierer, Leitsignal,
Antidotpatch, Tranqpatch,

Schriftrollen mit gespeicherten Zaubern:

Sie mich an und werd zu Asche! - Höllenfeuer

Ich bin weg! - Unsichtbarkeit+infrarot K4

Ich hasse dich! - Gefühle beherrschen

Ich ertrage viel! - Schmerzresistenz

Was da ist ist nicht mehr da! - Durch Wände gehen 3x

Zauber 1-4 sind nach Einsatz der Rolle schon gelernt, nur 4Karmap. investieren!

Alle Rollenzauber halten sich nur 1 Jahr im Papier, stammen von 10.10.2053

Omnia Vincit Amor - Der Circel und mein Beitrittsschwur

„Bist du bereit?“ fragt mich Mag. „Ich glaube schon.“ „Dann setzt dich auf diesen Platz hier.“ Er deutet auf ein Kissen auf dem Boden und hockt sich selbst im Schneidersitz hin. Ich tuhe es ihm nach. Nelly erscheint aus dem Nebenraum und bringt ein Tablett mit sechs schüsselähnlichen Tassen, aus denen es dampft und aromatisch riecht. „Das ist das Getränk, das für die Zeremonie gebraucht wird: eine spezielle Mischung grünen Tees aus Japan,“ sagt Alexej. „Es folgt nun der Schwur, der dich zu einem Mitglied unseres Zirkels machen wird und deine erste Prüfung darstellt.“ Natürlich, Mag hatte mir alles genauestens erklärt und mir einen Abzug des Zeremonialtextes gegeben, damit ich auch genau wußte, was ich da schwor. Inzwischen hat sich Nelly schweigend an eine Stelle am Tisch gesetzt, so daß wir drei ein gleichseitiges Sechseck innerhalb des Kreises bilden. Mag hebt an und spricht zu mir: „Was ist Dein Begehren in unserem Kreise, Magus?“ Ich erwidere gemäß der Zeremonie: „Ich, Alfred Eppstein, bin hier aus freiem Willen und reinen Gewissens und wünsche dem Ordo Omnia Vincit Amor beizutreten.“ „Der Vertreter des Ordo Omnia Vincit Amor ist gewillt, Dich anzuhören, Magus. Du weißt, wir stehen im Einklang mit den Sphären. Wir sind die Bewahrer und Erforscher allen arkanen Wissens und ehren die lebensspendende Magie in unseren Gedanken und Taten. Wir ehren die Freiheit jeden Lebewesens. Wir gebieten über alles Magische, aber wir beherrschen es nicht. Wir lenken die natürlichen Flüsse und bannen alles Widernatürliche. Die Macht der freien Geister und der Elemente ist mit uns. Wir verteidigen alles Leben und töten weder aus Lust, noch Gier, noch für Geld. Das Leben der astralen Sphären ist uns heilig. Es ist der Ausfluß aller Dinge von dem ewig unerschafften Licht und der Vereinigung mit den vier astralen Gewalten. Auf dem Wege magischer Forschung versuchen wir, seiner Vollkommenheit teilhaftig zu werden. Du, der Du uns beizutreten wünschst, bist Du gewillt, das Leben der Geister zu schützen wie Dein eigenes?“ „Ich bin es.“ „Bist Du gewillt, niemals aus eigennützigem und unethischen Gründen zu verletzen oder töten, gleichgültig, ob es Mann, Frau, Geist oder Metawesen sei?“ „Ich bin es.“ „Bist Du gewillt, die arkanen Sphären und neue Wege der Magie zu erforschen und Dich der Vervollkommnung Deines Lebens zu widmen, wie schwer Dir das auch fallen mag?“ „Ich bin es.“ „Bist Du Dir bewußt, daß Deine Entscheidung einmalig und unwiderruflich ist und daß niemand, nicht astrale noch irdische Wesenheit, Dich jemals davon wird entbinden können?“ „Ich bin es.“ „Dann sei willkommen in unserer Mitte, Alfred Eppstein, den man auch Magnus nennt. Mag das Licht der Vielfalt allen arkanen Seins, Gewesenen und Werdens Dich und Deinen Weg durch die Sphären erleuchten.“ Während der ganzen Zeit hatte er die Teetasse in der Hand herumgeschwenkt. Anscheinend ist dadurch die Temperatur des Getränks gesenkt worden, denn er stürzt den Inhalt in einem Zug herunter. Ich sehe auf die Tasse vor mir auf dem Tischchen und nehme sie in die Hand. Sie ist ganz kühl von außen. Allerdings spüre ich schon aus der Distanz, daß der Inhalt beinahe kochend heiß ist. Inzwischen hat auch Nelly ihren Tee geleert, auch die anderen Mitglieder setzen an, trinken in einen Zug, ohne eine Miene zu verziehen. Unsicher hebe ich das Gebräu an die Lippen, aber es ist einfach zu heiß. Ich kann es nicht über mich bringen, es zu trinken. „Es ist eigentlich üblich, den Tee zum Abschluß der Zeremonie zu trinken, nicht mit den Augen zu verschlingen,“ meint Nelly. Ich sehe die wartenden Blicke der Runde auf mir ruhen. Ich gebe mir einen Ruck, reiße mich zusammen, setze an und kippe die fast kochende Flüssigkeit in den Rachenraum. Hölle, wie können die anderen dieses Getränk einfach so hinunterkippen, es hat mir den ganzen Rachenraum verbrannt, kann meine Schmerzen kaum unterdrücken, ich konzentriere mich und heile meine eigenen Wunden. „Tröste Dich,“ meint der inzwischen aufgestandene Mag, „alle anderen hatten bei ihrer Initiation die gleichen Probleme und kaschieren diese nur.“ „Männer, kein bißchen Selbstkontrolle unter dieser Spezies.“ Diria kann ihre gehässigen Kommentare einfach nicht für sich behalten.